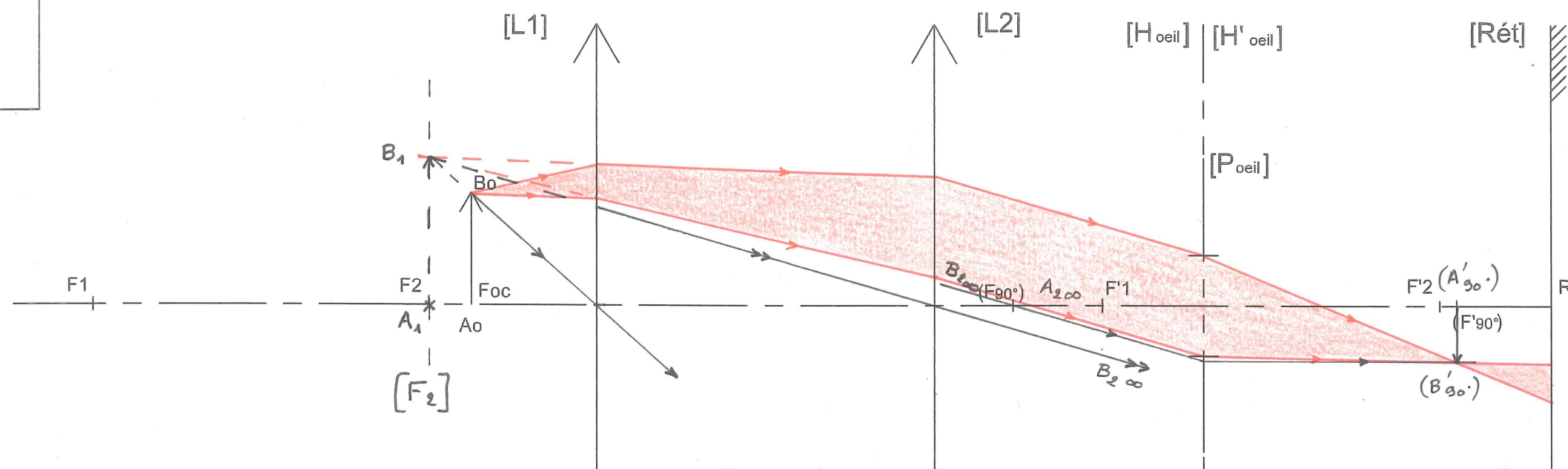


RECTO

VUE DE FACE

VUE DE GAUCHE
Plan de la rétine [Rét]

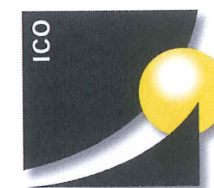


QA5

Non, car la trace du faisceau sur la rétine n'est pas un point.
L'observateur ne peut pas voir net, mais peut améliorer la vision en déplaçant l'oculaire pour amener le CMD sur [Rét]

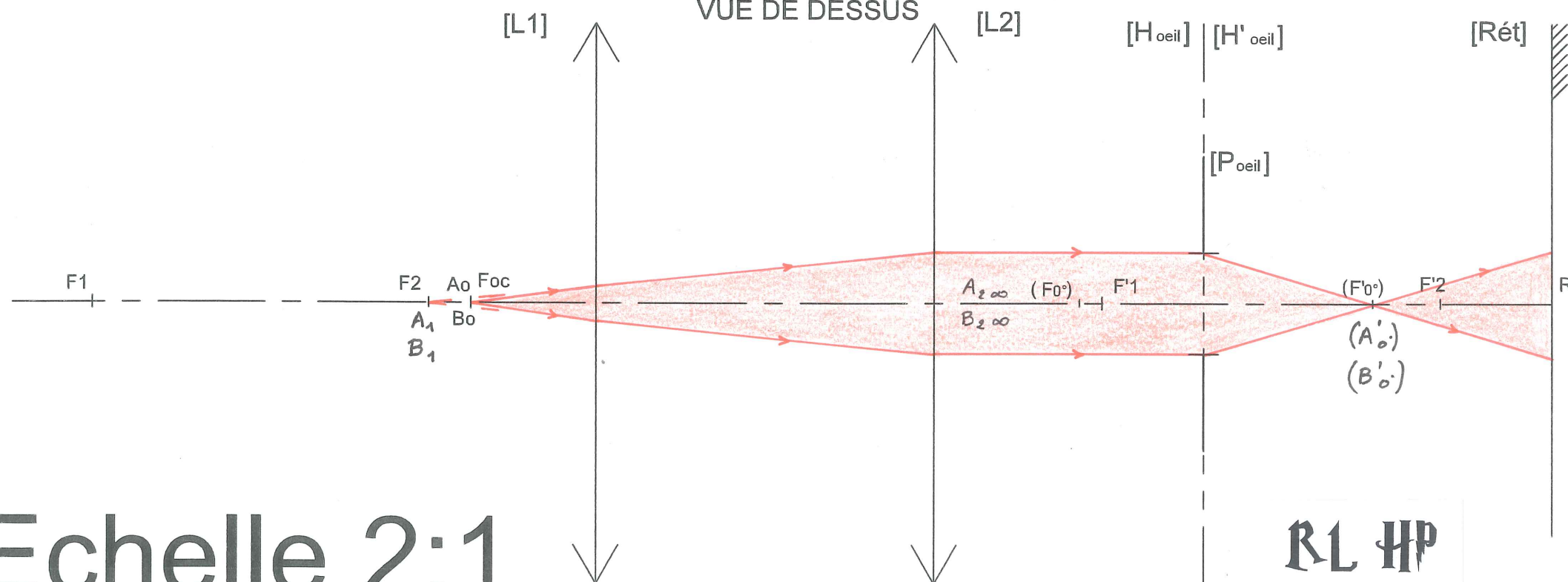
QA1

[L1]	[L2]	[Oeil]	Méridien [0°]	Méridien [90°]
AoBo	A1B1	A2B2	A'0B'0	A'90B'90
$\in [F_{oc}]$	$\in [F_2]$	$\in [\infty]$	$\in [(F'_0)]$	$\in [(F'_90)]$



INSTITUT
ET CENTRE
D'OPTOMÉTRIE
INTERNATIONAL COLLEGE
OF OPTOMETRY

VUE DE DESSUS



QA6a

L'utilisateur agit sur le groupe cinématique bleu qui contient la bague de réglage dioptrique 22

QA6b

Groupes cinématiques	Mouvement(s)
Gris / Orange	pas de mouvement
Rose / Jaune	pas de mouvement
Bleu / Rose	R_2 et T_2 liées
Vert / Rose	pas de mouvement

Echelle 2:1

RL HP

VERSO

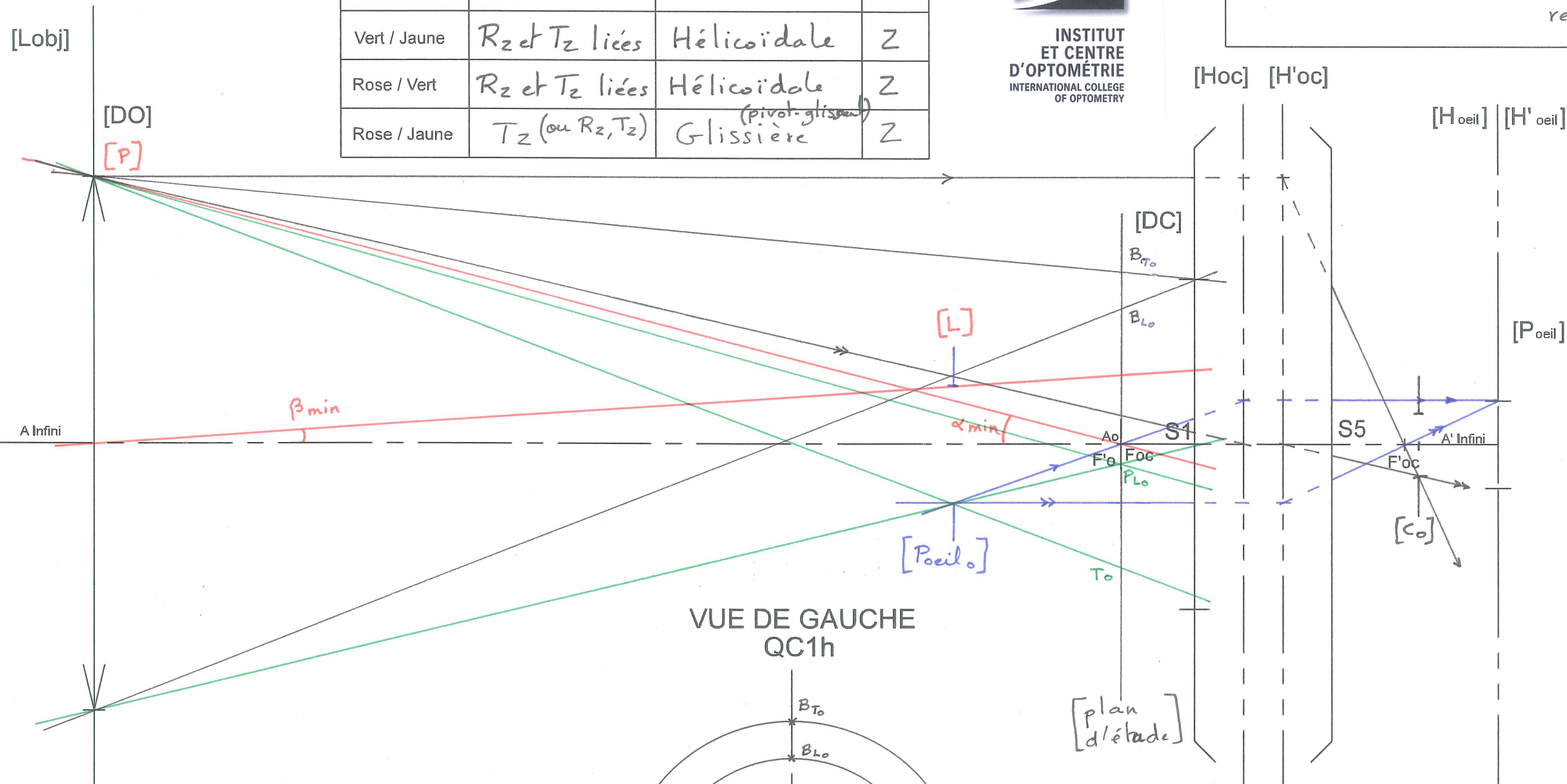
QB1c	Pièce: Molette centrale 30 Mouvement: R_z
QB1d	Mouvement utile de l'oculaire: T_z

Groupes cinématiques	Liaison		
	Degrés de liberté (RX, TX,...)	Nom	Axe(s)
Vert / Jaune	R_z et T_z liées	Hélicoïdale	Z
Rose / Vert	R_z et T_z liées	Hélicoïdale (pivot-glisant)	Z
Rose / Jaune	T_z (ou R_z, T_z)	Glissière	Z

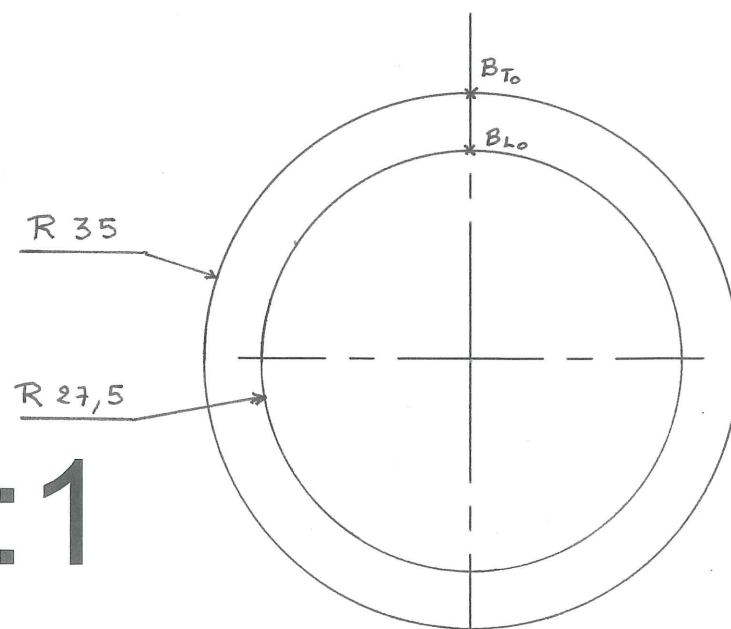


INSTITUT
ET CENTRE
D'OPTOMÉTRIE
INTERNATIONAL COLLEGE
OF OPTOMETRY

QB1f	Transformation de mouvement: Vis - Écrou
QB1g	Course utile de l'oculaire: 21 mm
QB1h	$Nb \text{ tours} = \frac{\theta}{2\pi} = \frac{C}{P_{e2} + P_{s1}} = \frac{21}{4 + 0,5}$ Nb tours = 4,7 tours $4,7 < 5 \Rightarrow$ cahier des charges respecté.



VUE DE GAUCHE
QC1h



RL HP

Echelle 1:1

QC2k	Les champs avec l'observateur sont plus petits que sans l'observateur. Le champ de pleine lumière est très diminué.
QC2l	Pour augmenter le champ, il faut diminuer la distance entre [Poeil] et [Co].